

REGOLAMENTO

EVENTO

“HackToscana“

1. SOGGETTO PROMOTORE e ORGANIZZATORE

Il Soggetto Promotore è Regione Toscana e il Soggetto Promotore e Organizzatore per l'adempimento delle formalità amministrative relative all'evento “*HACKTOSCANA*” (di seguito l' “*Evento*”) è Travel Appeal S.r.l., con sede in Italia, Roncade (TV), Via Sile 41, C.F. e P.IVA 04633420262 (di seguito “*Travel Appeal*”) nella persona del suo legale rappresentante, Sig. Mirko Lalli.

2. DURATA E LUOGO

L'Evento si terrà dalle ore 9.00 del giorno 30 gennaio 2016 alle 14.00 del giorno 31 gennaio 2016 (la “*Durata dell'Evento*”) presso *Sala Reale, Stazione Santa Maria Novella*, Firenze, Treno con tratta Firenze-Arezzo A/R e *Campus del Pionta, viale Cittadini 33*, Arezzo in partnership con Università degli Studi di Siena, Fondazione Sistema Toscana e Trenitalia (di seguito i “*Partner*”). Sponsor dell'evento Alstom, Engineering e M.A.I.O.R. (di seguito gli “*Sponsor*”).

3. DESTINATARI

E' destinataria dell'iniziativa qualsiasi persona che abbia effettuato la registrazione sul portale <http://h--ack.com/travel> (di seguito il “*Portale*”), fornendo i dati personali richiesti nel modulo di registrazione del *Portale* e secondo le procedure previste dal *Portale* stesso.

Il completamento dei dati richiesti, ovvero *nome, cognome, indirizzo e-mail, età, settore lavorativo, posizione lavorativa*, deve avvenire in modo corretto, completo e veritiero (di seguito la “*Registrazione Veritiera*”).

I dipendenti di **Regione Toscana** possono partecipare all'iniziativa in qualità di liberi cittadini, essendo la registrazione individuale e non in Team, e rinunciano in caso di vincita al premio.

Sono condizioni indispensabili per la partecipazione all'Evento: la **Registrazione Veritiera**, il compimento del quattordicesimo anno d'età e il consenso al trattamento dei dati personali. Verranno escluse inoltre quelle persone che parteciperanno all'Evento attraverso registrazioni non corrispondenti alla propria **Registrazione Veritiera**.

4. AZIENDE PARTECIPANTI

Durante l'Evento, i partecipanti saranno chiamati a rispondere alle esigenze specificamente descritte nei *brief* predisposti da Regione Toscana (di seguito **Regione Toscana**) in collaborazione con **Travel Appeal**.

5. MODALITA' DI PARTECIPAZIONE E SVOLGIMENTO

I soggetti regolarmente iscritti al *Portale* (di seguito gli “*Hackers*”), nel periodo di Du-

rata dell'Evento, recandosi presso la sede dell'**Evento**, avranno la possibilità di partecipare all'**Evento**, sviluppando una soluzione digitale (di seguito il "**Progetto**") per rispondere alle esigenze esposte nei *brief* da **Regione Toscana** scelto direttamente dagli Hackers.

Gli **Hackers** per poter elaborare e proporre il loro **Progetto** dovranno formare in sede dell'**Evento**, e durante il periodo di **Durata dell'Evento**, delle squadre composte da un numero minimo di 4 e un massimo di 6 **Hackers** (di seguito i "**Team**"), che resteranno tali per tutta la **Durata dell'Evento**.

Il **Progetto** presentato dai **Team** potrà riguardare qualunque settore legato all'utilizzo delle tecnologie digitali, con particolare riguardo per le iniziative che combinano il web, il mobile e il digitale in genere con il mondo del turismo.

Il **Progetto** potrà essere esposto in formato demo (*applicazione, applicativo web*), testo o quale presentazione in formato *Power Point, Keynote o .pdf*. Sarà possibile inoltre allegare materiali integrativi quali contributi grafici, video, accesso a una versione prototipo del prodotto.

In ogni caso gli **Hackers** non potranno partecipare all'**Evento** creando progetti ritenuti da **Regione Toscana** per qualsiasi ragione fuori tema, non in linea con l'**Evento** stesso, contrari alla legge, al buon costume e alla morale pubblica, e/o nel caso non rispettassero una qualsiasi delle disposizioni di cui al presente regolamento (denominati "**Progetti Non Conformi**").

I **Team** potranno partecipare all'**Evento** presentando un solo **Progetto**. Il **Team** che ha proposto **Progetti Non Conformi** può partecipare ad un Evento successivo, proponendo un nuovo **Progetto**.

Tutti i **Team** che avranno elaborato un **Progetto** conforme alle esigenze esposte da **Regione Toscana** ed al presente Regolamento, verranno inseriti nella lista dei **Team** che potranno esporli durante la presentazione finale ai rappresentanti di **Regione Toscana**, dei **Partner** e degli **Sponsor**.

6. SELEZIONE DEI PROGETTI MIGLIORI

I rappresentanti di **Regione Toscana** assisteranno alla presentazione dei **Progetti** da parte dei **Team** e esclusivamente sulla base del materiale proposto nella mattinata del secondo giorno.

I rappresentanti di **Regione Toscana**, dei **Partner**, degli **Sponsor** e di **Travel Appeal**, che formeranno una giuria (di seguito la "**Giuria**"), sceglieranno a proprio insindacabile giudizio il **Progetto Vincitore** (il "**Progetto Vincitore**") ed il rispettivo **Team Vincitore** (il "**Team Vincitore**").

La **Giuria** consegnerà al **Team Vincitore**, immediatamente dopo il momento della presentazione dei singoli **Progetti**, un premio selezionato da **Regione Toscana** e dagli **Sponsor**.

7. DIRITTI DI PROPRIETA' INTELLETTUALE

Ogni **Team** è responsabile del contenuto del proprio **Progetto** e garantisce di esserne proprietario e di vantare, a titolo originario, tutti i relativi diritti di utilizzazione. **Regione Toscana** corrisponderà tramite gli **Sponsor** un premio del valore di euro 5.000,00 complessivi ai **Team Vincitori** per la condivisione del progetto e di tutti i

diritti relativi all'utilizzazione.

Regione Toscana, Travel Appeal, i Partner e gli Sponsor si riservano il diritto di utilizzare il materiale prodotto durante l'**Evento** e gli abstract dei progetti, corredati di informazioni sul **Team**, per scopi promozionali.

I **Team**, con l'esclusione dei **Team Vincitori** e quindi i singoli **Hackers**, si impegnano a concedere a **Regione Toscana** per cui hanno impostato il **Progetto** un *diritto di esclusiva* per l'acquisizione del medesimo per un periodo massimo di 180 (centottanta) giorni decorrenti dalla presentazione del **Progetto**.

Qualora la **Regione Toscana** decida di acquisire il **Progetto** e i relativi diritti di utilizzazione legati al medesimo, la stessa corrisponderà al **Team**, con l'esclusione dei **Team Vincitori** un importo complessivo, *una tantum*, di 2.000,00 (duemila) euro (tasse incluse).

Travel Appeal non è in alcun modo responsabile nei confronti di **Regione Toscana** e/o di soggetti terzi all'**Evento** con riferimento al contenuto dei **Progetti**. I **Team** si obbligano, pertanto, a tenere indenne **Travel Appeal** da qualsiasi richiesta, anche di risarcimento danni, che potesse venire avanzata per qualsiasi ragione da parti terze in relazione ai **Progetti**.

8. PUBBLICITA'

L' **Evento**, le sue modalità di svolgimento, le comunicazioni ufficiali, il presente regolamento e le informazioni relative al trattamento dei dati personali (vedi articolo seguente) saranno resi noti e pubblici e pubblicati da **Travel Appeal** sul Sito internet <http://h--ack.com> e sul Sito internet dell'evento <http://open.toscana.it/web/hacktoscana/home> e sui canali *social* ufficiali di **Travel Appeal**, di **Regione Toscana** e sui canali dei **Partner** e degli **Sponsor**.

Ai **Team** sarà inoltre richiesta la disponibilità a rilasciare interviste e un breve abstract riguardanti, a titolo esemplificativo ma non esaustivo, il proprio **Progetto**, un commento sulla partecipazione all'**Evento** e la propria esperienza imprenditoriale.

9. PRIVACY E DIRITTI DI IMMAGINE

In conformità alle disposizioni del D. Lgs. 196/2003, il trattamento dei dati personali rispetterà i principi di correttezza, liceità, trasparenza e tutela della riservatezza e dei diritti degli **Hackers** partecipanti all'**Evento**.

I dati personali raccolti tramite la **Registrazione Veritiera** saranno trattati al fine di consentire l'espletamento dell'**Evento**, l'invio delle comunicazioni relative all'**Evento** frequentato e a quelli successivi, l'invio del premio eventualmente vinto e l'esecuzione delle operazioni ivi connesse, nonché per adempiere agli obblighi previsti dalla legge.

Il trattamento dei dati personali potrà avvenire mediante l'utilizzo di strumenti manuali, informatici, telematici e/o automatizzati di comunicazione, con logiche strettamente collegate alle finalità predette e comunque sempre nel pieno rispetto delle prescrizioni di riservatezza e di sicurezza dei dati stessi.

Titolare del trattamento dati personali, ai sensi del del D. Lgs. 196/2003, è **Travel Appeal**.

Fatto salvo quanto sopra indicato, è esclusa qualsiasi forma di comunicazione o diffusione dei dati personali a terzi che non sia prevista come obbligo dalla legge.

Ciascun interessato potrà esercitare, in qualunque momento, i diritti di cui agli articoli 7, 8 e 9 del D. Lgs. n. 196/2003, e chiedere, tra l'altro, la correzione, l'aggiornamento dei dati o la loro cancellazione, indirizzando la relativa richiesta per iscritto ad **Travel Appeal**, all'attenzione del legale rappresentante.

Agli **Hackers** sarà inoltre richiesta, previa sottoscrizione della Privacy Policy del **Portale** per mezzo della **Registrazione Veritiera**, la disponibilità a essere soggetti di foto e video per mere finalità di comunicazione dell'**Evento** anche sul sito di **Travel Appeal** e sui suoi canali Social ufficiali.

10. VARIE

Il presente Evento non costituisce una *manifestazione a premio* ai sensi della disposizione del D.P.R. 430/2001, in quanto costituisce una manifestazione rientrante nel caso di esclusione di cui all'art. 6 comma 1 lettera a), cioè indetta "*per la presentazione di progetti o studi in ambito commerciale o industriale, nei quali il conferimento del premio all'autore dell'opera prescelta ha carattere di corrispettivo di prestazione d'opera o rappresenta il riconoscimento del merito personale o un titolo d'incoraggiamento nell'interesse della collettività*".